

HTML5 bannery specifikace

ZÁKLADNÍ STRUKTURA BANNERU

HTML5 banner se má skládat z následujících částí:

- > index.html
- > obrázkové soubory
- > css soubor
- > js soubor

Maximální velikost display banneru se všemi příloženými soubory je 200kB

* index.html

- Obsahuje veškerý HTML markup důležitý pro banner.
- Nepoužívejte podadresáře. Veškeré soubory by měly být rovnou na úrovni index.html
- Proklik definujte pomocí js události onclick, která volá funkci clickTag:

```
<a href="#" onclick="clickTag(event);">click</a>
```

* obrázkové soubory

- Maximální počet souborů s obrázky je 10 na jeden banner. Pokud je nutný větší počet, akceptujeme jej jen po vzájemné domluvě.
- Pokud banner využívá vektorovou grafiku, doporučujeme používat SVG formát
- Samostatné SVG soubory se počítají do počtu 10 obrázků.

* css soubory

- Doporučujeme používat in-line styly
- Doporučujeme se vyvarovat použití externího css. Neakceptujeme více než jeden css soubor.
- Soubor by měl být minifikovaný.

* javascript soubory

- Doporučujeme vkládat javascriptový kód pouze do index.html. Neakceptujeme více než jeden js soubor
- Soubor by měl být minifikovaný.

* Používání javascriptových knihoven

- Doporučujeme nepoužívat globálně definované knihovny, které by mohly způsobit konflikt (zejména jQuery).
- Omezením js knihoven je datová náročnost. Maximální velikost html5 banneru stanovujeme na 100kB včetně knihoven.

* Varianta responsivních bannerů

- Doporučujeme vytvářet banner responsivní do jeho maximální šířky, aby bylo možné jej škálovat.

Specifikace pro iLayery

- Vyskakovací banner by měl obsahovat v pravém horním rohu grafický buttonek (tlačítko, křížek apod.), které bude evokovat možnost zavření plachty ilayeru (samotné zavření řešíme na naší straně).